

لیگ خانه دار:

تعریف لیگ:

لیگ خانه دار مسابقه ای جهت انجام اموری که یک ربات میتواند در منزل مورد استفاده قرار گیرد. که این مسابقه شامل مرتب کردن بخش های مختلف و امداد رسانی در شرایط بحرانی میباشد. در این لیگ ربات ها باید بتوانند اجسام بهم ریخته در یک خانه را به نوبت به مکان های مشخص حمل کنند بدون اینکه به دیوار ها یا وسایل دیگر برخورد داشته باشند و قابلیت این را داشته باشد که در زمانی مناسب به محل آتش سوزی رفته و آتش را مهار کند.

مأموریت لیگ:

1. حمل وسایل از مکانی به مکان های مشخص شده.
2. مهار آتش در زمان مشخص.
3. عدم برخورد ربات با دیوارها و وسایل داخلی .
4. زمان کلی هر مسابقه 6 دقیقه میباشد.

شرایط ثبت نام:

1. این مسابقه برای سنین 6 تا 8 سال طراحی شده است و متولدین 1396/1/1 الی 1398/13/29 میتوانند در این مسابقه شرکت کنند.
2. هزینه ثبت نام بصورت زیر میباشد:

عنوان	مبلغ (ریال)
ثبت نام سرپرست با یک بازیکن	5.000.000
ثبت نام سرپرست با 2 بازیکن	6.000.000

نکته: در تیم هایی که با 2 بازیکن در مسابقات شرکت میکنند یک بازیکن به عنوان راننده و یک بازیکن به عنوان راننده کمکی، تعمیرکار و مسیر خوان معرفی میگردد

مشخصات فنی ربات:

1. ابعاد:

ابعاد ربات نهایتا باید:

1. عرض آن 20 سانتی متر باشد
2. طول آن 20 سانتی متر باشد
3. ارتفاعا آن 15 سانتی متر باشد

2. تغذیه ربات:

ربات خانه دار باید الزاما با آدابتور و یا باتری 9 ولت (9v) و 2 آمپر (2A) غیر متغیر تغذیه شود.

ملاک بررسی و عدد نامی نوشته شده روی آدابتور به همراه بررسی فنی میباشد

3. بدنه و شاسی:

بدنه و شاسی ربات و سازه چرخ ها میتواند با هر وسیله ای (وسایل رایج بازار) ساخته شود اما وزن نهایی آن نباید بیشتر از 700 گرم باشد و تعداد موتور های آن نباید بیشتر از 4 عدد باشد.

ربات باید حتما با دسته کنترل های کابلی به ربات متصل شوند و استفاده از دسته کنترل بیسیم و متغیر ممنوع میباشد
این ربات میتواند یک موتور به عنوان دمنده (باد زن) جهت مهار آتش داشته باشد.
استفاده از سیستم های آبپاش و آتش زنه و یا اکسیژن پرتاب کن ممنوع میباشد.
موتوری که جهت باد زد انتخاب میشود نباید نیروی حرکتی به ربات وارد کند.

نحوه امتیاز دهی:

1. مهار کردن آتش زیر 20 ثانیه اول: دارای 50 امتیاز.
2. مهار کردن آتش بین 20 تا 40 ثانیه اول: دارای 20 امتیاز.
3. مهار کردن آتش بالای 40 ثانیه اول: عدم امتیاز.
4. حمل هر یک از وسایل مشخص شده به مکان مناسب: دارای 30 امتیاز.
5. هر برخورد ربات با دیوار یا تجهیزات منزل: کسر 15 امتیاز.
6. ذخیره زمان هر 1 دقیقه: دارای 15 امتیاز.
7. با هر بار خراب شدن و یا عدم حرکت درست ربات بعد یک اخطار دریافت میکند.
8. هر اخطار داری 30 ثانیه زمان تعمیر میباشد.
9. هر اخطار داری کسر 20 امتیاز میباشد.
10. مجموع اخطار های یک ربات حداکثر تا 2 بار میباشد و اخطار سوم برابر حذف از مسابقه به صورت کلی است.

جوایز:

جوایز این مسابقات به 3 نفر اول بالاترین امتیاز تعلق میگیرد

رتبه	جوایز
نفر اول	30.000.000 ریال
نفر دوم	20.000.000 ریال
نفر سوم	10.000.000 ریال

تبصره: در صورتی که 2 شرکت کننده امتیاز یکسان دریافت نمایند اولویت با شرکت کننده ای است که:

1. اخطار کمتر دریافت کرده باشد.
2. کسی ذخیره بیشتری زمان را داشته باشد.

نکته: حد نصاب شرکت کنندگان این مسابقه 30 نفر بوده و در صورت به حد نصاب نرسیدن تعداد نفرات لیگ برگزار نخواهد شد مبلغ ثبت نامی شرکت کنندگان بعد از 2 هفته پس از پایان مسابقات به شرکت کنندگان عودت داده میشود.